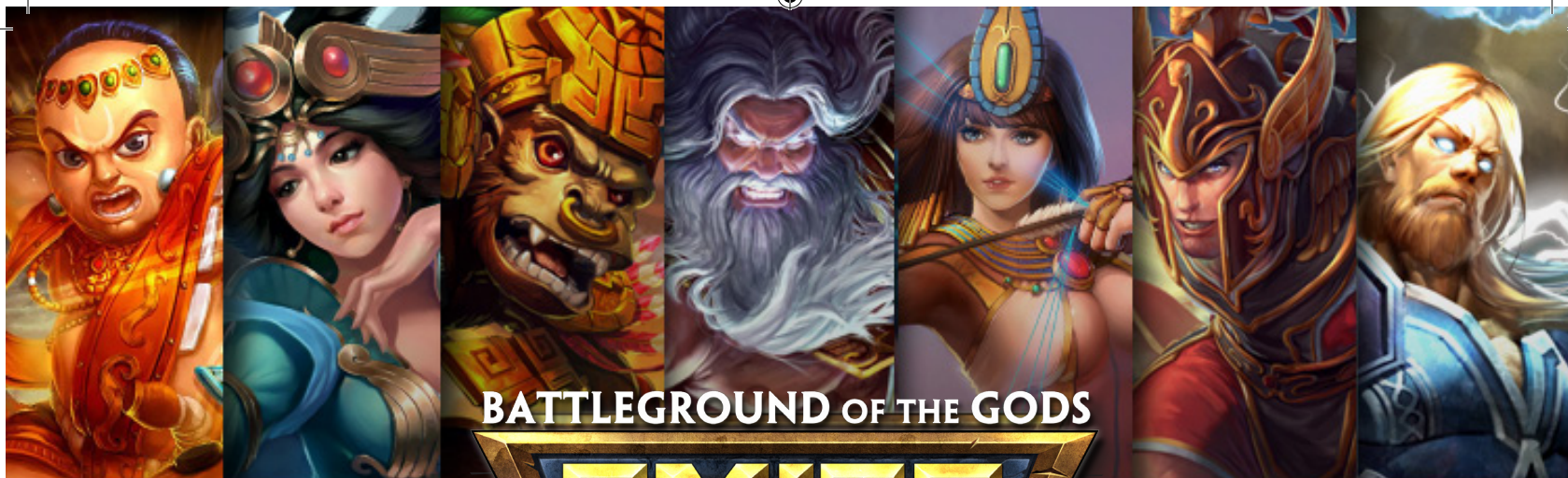




BATTLEGROUND OF THE GODS

**SMITE**

FREE-TO-PLAY

**SMITE** ist das Online-Schlachtfeld der Götter. Spieler wählen aus vielen verschiedenen Gottheiten und nutzen deren einzigartige Kräfte in 5-gegen-5-Kämpfen. SMITE ist eine neue Interpretation des MOBA-Genres; anstatt die Action von oben zu beobachten, bringt die Third-Person-Ansicht den Spieler direkt in den Mittelpunkt des Kampfgeschehens. Statt einer Maus benutzen Spieler die WASD-Tasten, um sich zu bewegen und durch SMITEs dynamische Schlachtfelder zu kämpfen.



## HAUPTMERKMALE

### SEI EIN GOTT

Stürme durch deine Gegner, umschließe sie mit Eis oder ertränke sie in einem Strudel aus Seelen. Übernimm die direkte Kontrolle deines gottgleichen Avatars und erlebe das MOBA-Genre hautnah mit der Kamera direkt hinter deinem Charakter.

Wähle aus einer Liste von bekannten und nicht ganz so bekannten Göttern, jeder mit einer eigenen Geschichte, speziellen Fähigkeiten und einzigartigem Spielstil.

### THIRD-PERSON-ANSICHT

Im Kontrast zu traditionellen MOBAs spielst du in SMITE mit der Third-Person-Ansicht. In den Gefechten steigert das die Intensität und die Notwendigkeit die Umgebung genau im Auge zu behalten.

### TAKTISCHES GAMEPLAY

Meistere und nutze deine gottähnlichen Fähigkeiten, um deine Hauptrolle als Damage Dealer, Tank, Crowd Control und Support zu erfüllen. Erkunde die Karte und besiege NPC-Gegner für mehr Gold und Buffs, welche dir und deinem Team helfen. Unterbinde den Sieg deiner Gegner mit perfekt berechneten Stuns und geplanten Hinterhalten.

### STÄRKER WERDEN

In einem einzigen Match levelt dein Gott von 1 bis 20, was deine Fähigkeiten verstärkt. Du kannst dir Ausrüstung und Gegenstände kaufen, um deinen Gott zu verbessern und deinen Spielstil zu ergänzen – sei es nun eine Verstärkung deiner magischen Kraft, physischen Kraft, Abwehr oder Handlungsmöglichkeiten.

### BERECHNETE TREFFER

Jede Attacke in SMITE ist ein Skillshot, den du kontrollierst. Ob Angriffe aus der Distanz, Nahkämpfe oder Attacken, die alle Gegner im näheren Umfeld treffen sollen - berechne die Bewegung deines Gegners voraus und triff dein Ziel für den maximalen Effekt im tempogeladenem Kampf.

### FREE-TO-PLAY

Alles was Einfluss auf das Gameplay in SMITE hat, kann gespielt werden. Spieler haben Zugang zu einer Auswahl von kostenlos spielbaren Göttern, während andere Götter über Spielzeit oder mittels der schnelleren Mikro-Transaktion freigeschaltet werden können. Kosmetische Anpassungen können zur weiteren Individualisierung gekauft werden.





## ZAHNREICHE SPIELMÖGLICHKEITEN

### CONQUEST

Traditioneller MOBA-Spielstil. Drei Lanes, Minions, Türme, Phönixe und ein Titan-Boss-Kampf.

### ARENA

Lockerer Team-Deathmatch-Modus. Besiege die Gegner, um ihre Respawn-Tickets zu reduzieren und zu gewinnen.

### ASSAULT

In diesem All-Mid-All-Random-Modus bekriegen sich Spieler auf nur einer Lane mit zufällig zugeteilten Göttern.

### JOUST

Joust bietet dir 1v1 oder 2v2 oder 3v3 Kämpfe. In schnellen Gefechten auf einer Lane werdet ihr schnell herausfinden, wer der bessere ist.

### SIEGE

In diesem 4v4-Modus mit zwei Lanes unterstützen dich schwerfällige Siege-Monster im Kampf, sobald dein Team genügend Punkte gesammelt hat.

### MATCH OF THE DAY

Jeden Tag gibt es in SMITE thematische Schlachten mit speziellen Regeln.

**SMITE** bietet auch verschiedene Übungs-Modi und ein Tutorial, um neuen Spielern einen einfachen Einstieg zu ermöglichen.

## ÜBER HI-REZ STUDIOS

Hi-Rez Studios wurde 2005 mit dem Ziel gegründet, außergewöhnliche interaktive Online-Unterhaltung zu schaffen. Im Februar 2010 veröffentlichte das Unternehmen das Shooter-MMO Global Agenda. Im April 2012 hat das Studio den hochgelobten Titel Tribes: Ascend als "schnellsten Shooter der Welt" herausgebracht. Hi-Rez Studios entwickelt derzeit das MOBA-Spiel SMITE.



Weitere Details gibt es unter [hirezstudios.com](http://hirezstudios.com) oder per Anfrage über [pr@icopartners.com](mailto:pr@icopartners.com).